

# **OGÓLNE ZASADY DZIAŁANIA I UCZESTNICTWA W PIŁKARSKIEJ LIDZE OSADY JANA**

## **§ 1**

1. Piłkarska Liga Osady Jana została utworzona w celu uprzyjemnienia ludziom życia.
2. Każdy uczestnik bierze udział w meczach ligowych na własną odpowiedzialność.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i kontuzje wynikłe w czasie uczestnictwa w Piłkarskiej Lidze Osady Jana.
4. Wszelkie dane osobowe będą wykorzystywane tylko w celach organizacyjnych Piłkarskiej Ligi Osady Jana.
5. Wszelkie sprawy, których nie reguluje regulamin rozstrzyga i interpretuje prezes działający w porozumieniu z Zarządem Ligi.
  - a) Dopuszcza się możliwość zmiany w regulaminie w trakcie trwania sezonu celem jego udoskonalenia, o czym każda z drużyn zostanie powiadomiona.
6. Każda osoba i drużyna, która uczestniczy w Piłkarskiej Lidze Osady Jana jest zobowiązana do przestrzegania niniejszego regulaminu.
7. Ostateczne prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Prezesowi i Zarządowi Ligi.

## **§ 2**

1. Każda drużyna, która zadeklaruje chęć przystąpienia do Piłkarskiej Ligi Osady Jana powinna posiadać nazwę drużyny, kolor koszulek, piłkę do gry oraz kadrę o dowolnej liczbie zawodników, nie mniejszej jednak niż 9 osób.
  - a) W lidze mogą uczestniczyć zawodnicy z rocznika 1994 i starsi.
2. Każda drużyna musi wytypować Przedstawiciela reprezentującego interesy drużyny (najlepiej z dostępem do Internetu oraz posiadającego telefon komórkowy), który będzie wchodził w skład Rady Ligi.
3. Każda drużyna uiszcza wpisowe w wysokości 30 zł za każdego zgłoszonego zawodnika w ustalonym terminie.
  - a) Za dopisanie nowego zawodnika w okienku transferowym opłata wynosi 30 zł.
4. Każdy walkower kosztuje drużynę 50 zł, płatne do siedmiu dni od daty ukarania. W razie nie wpłacenia danej kwoty w wymaganym terminie Organizatorowi, drużyna nie zostanie dopuszczona do następnego meczu.
5. Uzyskane kwoty z walkowerów przeznaczone zostaną na nagrody i wydatki organizacyjne.
6. Za zdobycie mistrzostwa, drużyna otrzymuje Puchar PLOJ. Puchar ten jest przechodni i należy go zwrócić Prezesowi przed rozpoczęciem kolejnej edycji Piłkarskiej Ligi Osady Jana.

## **§ 3**

1. Tworzy się Radę Ligi, w skład której wchodzi Przedstawiciele wszystkich drużyn uczestniczących w rozgrywkach Piłkarskiej Ligi Osady Jana wyłonieni z §2 ust. 2.
2. Zebranie Rady zwołuje Prezes Ligi w razie konieczności podjęcia uchwały w sytuacjach przewidzianych w niniejszym regulaminie oraz w innych przypadkach, kiedy uzna to za konieczne. Prezesem Ligi jest Piotr Kabata, który reprezentuje interesy Piłkarskiej Ligi Osady Jana oraz podejmuje wszelkie czynności organizacyjne związane z przebiegiem rozgrywek oraz rozporządza i dysponuje funduszami ligi w porozumieniu z Zarządem Ligi.
3. W przypadku spornych sytuacji dotyczących rozgrywek rozstrzyga Prezes jednoosobowo.

4. Jeżeli którakolwiek ze stron sporu nie zgadza się z rozstrzygnięciem Prezesa może zażądać rozpoznania sprawy przez Zarząd Ligi.
5. Zarząd rozstrzyga sprawy większością głosów. Nie można wstrzymać się od głosu. Dla przeprowadzenia głosowania konieczne jest zapoznanie się wszystkich członków Zarządu ze sprawą, przy czym nie wyklucza się głosowania przy użyciu sposobów porozumiewania się na odległość (telefon, e-mail).

## **OGÓLNE ZASADY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ LIGOWYCH**

### **§ 4**

1. W Lidze obowiązują zasady gry FIFA z poprawkami przedstawionymi poniżej.
2. Wszystkie mecze będą rozgrywane na boisku SP nr.10 w ustalonym terminie.
3. O przydatności pola gry do zawodów decydują kapitanowie drużyn, które rozgrywają mecz. W przypadku znacznego zalania boiska jeśli obie drużyny uznają, że stan nawierzchni zagraża bezpieczeństwu graczy mecz może zostać przełożony. O zaistniałej sytuacji należy bezzwłocznie poinformować Prezesa lub któregoś z członków zarządu.
  - a) Jeśli jedna z drużyn chce przełożyć mecz, druga nie chce przełożenia, to spotkanie musi się odbyć.
4. Jeżeli mecze nie będą sędziowane, obydwie drużyny przeciwne muszą przestrzegać ogólnych przepisów gry w piłkę nożną, a sytuacje kontrowersyjne rozstrzygać na zasadzie obopólnego porozumienia stron.
  - a) Jeżeli jedna z drużyn nie wyrazi chęci gry bez arbitra, to termin rozegrania meczu ustala Prezes.
5. W sytuacji, gdy mecze będą sędziowane, wszystkie zaistniałe sytuacje interpretuje i rozstrzyga arbiter. Wprowadza się również kary czasowe 2 i 5 minutowe oraz czerwoną kartkę.
  - a) W czasie odbywania przez zawodnika kary 2 minutowej, jego drużyna straci gola, automatycznie może on wejść na boisko. Nie dotyczy to natomiast kary 5 minutowej.
  - b) Czerwona kartka przyznana zawodnikowi oznacza wykluczenie go z meczu i przez 15 minut drużyna gra w osłabieniu. Po tym czasie w miejsce ukaranego może wejść inny zawodnik. Dodatkową karą dla zawodnika jest odsunięcie go od udziału w następnym spotkaniu. W przypadku, gdy przekroczenie przepisów przez zawodnika było szczególnie rażące Zarząd Ligi może zdecydować o nałożeniu dodatkowej kary.
  - c) W wyjątkowych sytuacjach Zarząd Ligi może zastosować kary specjalne od odsunięcia od jednego meczu do całkowitej dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny.
    - d) Jeśli karą czasową 2 lub 5 minutową zostaje ukarany bramkarz, to w jego miejsce może zejść inny zawodnik z pola.
6. Jeżeli sędzia stwierdzi, że zawodnik ma na sobie przedmioty, które w myśl przepisów gry są niedozwolone lub mogą stworzyć niebezpieczeństwo dla innych zawodników lub niego samego, to powinien nakazać ich usunięcie. Niewykonanie zarządzenia sędziego powoduje niedopuszczenie zawodnika do gry.
7. Zabroniona jest brutalna gra faul i niesportowe zachowanie. W przypadku nadużyć stosowane będą kary.
  - a) Obowiązuje zakaz stosowania jakichkolwiek wślizgów za wyjątkiem bramkarzy w obrębie pola karnego. Niezastosowanie się do tego grozi indywidualną karą nałożoną na zawodnika.
8. Zabronione są wszelkie przejawy chuligaństwa i wandalizmu na stadionie i w jego obrębie.
  - a) Wszelka działalność drużyny lub jej przedstawicieli na boisku lub poza nim sprzeczna z etyką sportową i rzucająca cień na dobre imię rozgrywek, może stanowić podstawę do

podjęcia kar dyscyplinarnych oraz finansowych stosunku do zawodników, drużyn i osób odpowiedzialnych, łącznie z wycofaniem drużyny z rozgrywek, a w przypadku zniszczeń wyciągnięcia konsekwencji w postaci pokrycia pełnych kosztów napraw.

9. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania elementarnych zasad kultury i szacunku wobec sędziów. Za znieważenie sędziego, innego zawodnika lub kibiców sędziemu przysługuje prawo do zastosowania kar regulaminowych, a w skrajnych przypadkach, przysługuje mu nawet prawo do przerwania meczu i oddanie sprawy do rozpatrzenia Zarządowi Ligi.

10. W czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny.

11. Prawo do oceny pracy sędziego oraz przekazywania i rozpatrywania wszelkich wątpliwości i uchybień związanych z prowadzeniem zawodów, mają wyłącznie Prezes i członkowie Zarządu Ligi.

12. Dopuszczalna jest gra tylko w miękkim obuwiu halowym jak trampki, adidas, turfy.

a) Za grę w innym obuwiu niż w/w zawodnik otrzymuje karę 5 minut. Kontrolę obuwia przeprowadza sędzia na życzenie drużyny przeciwnej.

13. Okres transferowy trwa w przerwie między sezonami oraz po zakończeniu I rundy rozgrywek i trwa do rozpoczęcia pierwszej kolejki rundy rewanżowej.

a) Informacje o rozpoczęciu i zakończeniu okresu transferowego ogłaszane będą na stronie internetowej Piłkarskiej Ligi Osady Jana.

14. Zakaz wypożyczeń obowiązuje przez cały czas trwania sezonu.

a) Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszono, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem na drużynę zostaje nałożona kara pieniężna 100 zł płatne do siedmiu dni od daty spotkania. Dodatkowo drużyna, w której występował nieuprawniony zawodnik zostaje ukarana walkowerem technicznym.

b) Drużyna przeciwna w przypadku wątpliwości co do któregoś z zawodników, ma prawo zażądać okazania dowodu tożsamości w celu udowodnienia wpisu do składu danej drużyny. W przypadku gdy dany zawodnik nie posiada przy sobie żadnego dowodu tożsamości, zobowiązany jest go przedstawić do początku następnej kolejki spotkań Prezesowi lub przeciwnikowi. Stosuje się przepis § 4 ust. 14a.

15. W kadrze drużyny może znajdować się dwóch zawodników zrzeszonych w klubach PZPN.

a) za zawodnika zrzeszonego uważa się zawodnika zgłoszonego do rozgrywek pod auspicjami PZPN na sezon 2009/2010 lub zawodnika , który zostanie zgłoszony do rozgrywek na sezon 2010/2011.

b) punkt ten nie obowiązuje zawodników zrzeszonych w klubach PZPN, którzy ukończyli 40 rok życia.

16. W szczególnych przypadkach także nie przewidzianych w niniejszym regulaminie, Zarząd Ligi ma prawo stosować odpowiednie kary (włącznie z dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny), na podstawie podejmowanych przez siebie decyzji.

17. Za umyślne uderzenie zawodnika, sędziego lub kibica, na danego gracza nałożona zostanie kara dyskwalifikacji na 18 ligowych kolejek, a na drużynę kara finansowa w wysokości 100 zł.

a) kara dyskwalifikacji jeśli nie zamknęła się w jednym sezonie, przechodzi na sezon następny,

b) zawodnik zdyskwalifikowany nie może grać w Pucharze Ligi.

## § 5

1. Wszystkie mecze trwają 2 x 45 minut (z przerwą 15 minutową po pierwszej połowie spotkania). Dopuszcza się możliwość skrócenia czasu rozgrywania spotkania za porozumieniem stron, nie mniej jednak niż 2 x 30 minut.
2. Przed każdym meczem drużyny powinny się powitać i wylosować strony boiska.
3. Wszystkie mecze będą rozgrywane w składach 5 osobowych (bramkarz + czterech graczy w polu). W przypadku gdy jedna z drużyn nie będzie dysponować pełnym składem może wystąpić w osłabieniu jednak nie większym niż o jedną osobę.
  - a) W przypadku gdy drużyna gra w 4, wykluczenie jednego zawodnika z gry nie powoduje przerwania meczu. W przypadku usunięcia z boiska dwóch lub więcej zawodników przyznaje się walkovera technicznego drużynie przeciwnej lub utrzymuje wynik jeśli jest on korzystniejszy dla tej drużyny.
  - b) Drużyna rozpoczynająca zawody w niekompletnym składzie - licząca mniej niż pięciu zawodników - może w ciągu całego okresu trwania zawodów uzupełnić swój skład. O uzupełnianiu podstawowego składu drużyny sędzia musi zostać powiadomiony przez jej kapitana.
4. Wszystkie zmiany dokonuje się na własnej połowie boiska w dowolnym momencie spotkania.
  - a) W przypadku , gdy w którejś z drużyn w danym momencie znajduje się na boisku więcej niż 5 graczy, drużyna ta zostaje ukarana wykluczeniem jednego z zawodników na dwie minuty (o tym, który z zawodników odbywa karę decyduje kapitan ukaranej drużyny).
5. Jeśli spotkania nie będą sędziowane: za dotknięcie ręką piłki w polu karnym dyktowany jest rzut karny. Za dotknięcie piłki ręką poza polem karnym dyktowany jest rzut wolny pośredni. Celowe użycie rąk do zasłonięcia twarzy i innych wrażliwych części ciała kwalifikuje się jako "ręka nieumyślna" i nie podlega karze.
  - a) Za celowe dotknięcie piłki ręką zmierzającej do bramki przez zawodnika grającego w polu, przyznaje się karę w postaci czerwonej kartki.
6. "Murek" przy rzutach wolnych, różnych oraz autach ustawiamy 5 metrów od piłki.
7. Rzuty karne wykonywane są z odległości 6 metrów od linii bramkowej.
8. Nie obowiązuje wykonywanie przez bramkarza lub innego gracza z pola tzw. "piątki".
9. W rozgrywanym spotkaniu nie obowiązują "spalone".
10. Wszystkie drużyny po swoich spotkaniach zobowiązane są do posprzątania po sobie wszelkich śmieci i umieszczenia ich w miejscu przeznaczonym na odpady, pod groźbą kary finansowej nakładanej przez Zarząd Ligi.
  - a) Drużyny, które rozgrywają ostatnie spotkanie w danym dniu zobowiązane są do posprzątania całego terenu wokół boiska.
11. Teren trawiasty przy boisku za ławkami może być wykorzystywany wyłącznie do rozgrzewki bez piłki. Nie zastosowanie się do powyższego postanowienia będzie skutkowało nałożeniem kary w wysokości 50 zł na daną drużynę.

## § 6

1. Gospodarzem spotkania jest drużyna rozpisana w terminarzu na pierwszym miejscu w danej parze kolejki.
2. Gospodarz spotkania jest zobowiązany do zawieszenia i zdjęcia siatek na bramkach po spotkaniu oraz odniesienia ich po meczu do magazynu. Dopuszcza się możliwość przerzucenia tych obowiązków na gospodarza kolejnego meczu w tym dniu za porozumieniem stron.

3. Gospodarz spotkania jest zobowiązany do dostarczenia na mecz piłki do gry w piłkę nożną. Sankcją za brak piłki lub posiadanie piłki nie nadającej się do rozegrania nią meczu jest walkower na korzyść drużyny gości.

a) O przydatności piłki do gry decyduje sędzia.

4. W sytuacji zniszczenia piłki (przebicia) podczas gry dopuszcza się przerwę techniczną na sprowadzenie piłki zastępczej bądź dokończenie spotkania w innym terminie. W tym przypadku z braku porozumienia stron co do nowego terminu spotkania rozstrzyga Prezes.

5. Każda drużyna musi posiadać podstawowy zestaw koszulek: ujednolicony kolorystycznie (poza bramkarzem).

a) w przypadku naruszenia tego punktu regulaminu na każdego zawodnika, który się do niego nie dostosuje nałożona zostanie kara indywidualna w wysokości 10 zł i zawieszenie do czasu uiszczenia wyżej wymienionej kwoty.

6. W przypadku konfliktu koloru koszulek drużyna gości zobowiązana jest wystąpić w rezerwowym zestawie kolorystycznym.

a). O ewentualnym konflikcie koloru koszulek decyduje sędzia.

7. W razie niestawiennictwa drużyny w wyznaczonym terminie drużyna obecna na boisku po 15 minutach otrzymuje walkovera. W przypadku niestawiennictwa w wyznaczonym terminie obu drużyn, obie drużyny zostają ukarane walkowerem. Dotyczy to również sytuacji, gdy mecz miał być rozegrany w innym terminie wyznaczonym za porozumieniem stron. Sytuację taką należy niezwłocznie zgłosić Prezesowi.

8. W wyjątkowych sytuacjach istnieje możliwość przełożenia meczu, lecz musi on być rozegrany przed następną ligową kolejką.

9. W razie przełożenia całej kolejki, o terminie jej rozegrania decyduje Prezes.

10. Powołanie przynajmniej 3 zawodników z jednej drużyny do reprezentacji dzielnicy na Spartakiadę Dzielnic, daje prawo tej drużynie do przełożenia spotkania na inny termin bez zgody drużyny przeciwnej. O fakcie tym należy niezwłocznie poinformować Prezesa najpóźniej na dwa dni przed planowym terminem meczu. Mecz przełożony należy rozegrać do dwóch tygodni od daty ustalonej w terminarzu. Drużyny mają siedem dni na uzgodnienie nowego terminu spotkania i poinformowanie o tym Prezesa. Po upływie siedmiu dni termin rozegrania meczu wyznaczy Prezes.

11. Wykluczenie drużyny z rozgrywek w pierwszej rundzie powoduje anulowanie wszystkich punktów i bramek zdobytych na tej drużynie przez inne drużyny oraz nie sklasyfikowanie drużyny wykluczonej w końcowej tabeli, natomiast jeśli drużyna zostanie wykluczona w rundzie rewanżowej jej dotychczasowe wyniki zostaną zachowane, a mecze pozostałe do rozegrania zweryfikowane na walkowery dla drużyn przeciwnych

## **ZASADY PUNKTACJI I TWORZENIA TABELI**

### **§ 7**

1. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami dwa spotkania, jako gospodarz i jako gość.

3. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku: 3 punkty za zwycięstwo; 1 punkt za spotkanie nierozstrzygnięte (remis); 0 punktów za spotkanie przegrane;

walkover: 3 punkty + bramki 5-0.

### **§ 8**

1. Kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują:

- przy dwóch zespołach:

a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;

b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są "podwójnie", korzystniejsza różnica między zdobytymi a utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;

e) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu;

f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności w tabeli, zarządza się spotkanie dodatkowe pomiędzy tymi drużynami.

- przy więcej niż dwóch zespołach wprowadza się dodatkową punktację spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w punktach a, b, c, d oraz e.